

รายละเอียดกิจกรรมฐานการเรียนรู้
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ส่วนภูมิภาค ประจำปี 2568
“Sci & Tech for Sustainable Community”
18-20 สิงหาคม 2568

1. ชื่อกิจกรรมฐาน เกมहरรรษา

2. รายละเอียดกิจกรรมฐานการเรียนรู้

เกมहरรรษาเป็นเกมทางด้านคณิตศาสตร์และฟิสิกส์ เป็นลักษณะของกิจกรรมที่ส่งเสริมประสบการณ์ของผู้เล่นในด้านการฝึกสมอง อันเป็นแนวทางทำให้เกิดความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ และแก้ปัญหาต่าง ๆ ด้วยตนเอง โดยใช้ทักษะการคิดคำนวณและช่วยฝึกทักษะกระบวนการคิดเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ มีเจตคติที่ดีด้านวิทยาศาสตร์

3. องค์ความรู้ที่นักเรียนจะได้รับ

เกมทางด้านคณิตศาสตร์ หมายถึง เกมที่สามารถใช้เทคนิคและทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์ในการเล่น เป็นการประยุกต์ใช้ความรู้ทางคณิตศาสตร์ เช่น การบวก ลบ คูณ หาร ตัวเลข เป็นต้น ซึ่งมีประโยชน์ในการสอนให้ผู้เล่นเรียนรู้ไปกับการสนุกสนานที่ได้จากเกม เป็นกิจกรรมทางคณิตศาสตร์ที่มีกติกาหรือกฎเกณฑ์ชัดเจน ใช้เล่นเพื่อการแข่งขันรายบุคคลหรือเป็นกลุ่ม มีจุดมุ่งหมายที่จะให้เกิดความรู้ความเข้าใจและเจตคติที่ดีทางคณิตศาสตร์

เกมทางด้านฟิสิกส์ ศิลปะสร้างสรรค์ระบบสุริยะ

ระบบสุริยะจักรวาลคำว่า ระบบสุริยะ ควรใช้เฉพาะกับระบบดาวเคราะห์ที่มีโลกเป็นสมาชิกและไม่ควรเรียกว่า ระบบสุริยะจักรวาลอย่างที่เรียกกันติดปาก เนื่องจากไม่เกี่ยวข้องกับคำว่าจักรวาล ตามนัยที่ใช้ในปัจจุบัน

ระบบสุริยะ ประกอบด้วยดวงอาทิตย์และวัตถุอื่น ๆ ที่โคจรรอบดวงอาทิตย์ เช่น ดาวเคราะห์ ดาวเคราะห์น้อย ดาวหาง และดาวบริวาร โลกเป็นดาวเคราะห์ที่อยู่ห่างจากดวงอาทิตย์เป็นลำดับที่ 3 โดยทั่วไป ถ้าให้ถูกต้องที่สุดควรเรียกว่า ระบบดาวเคราะห์ เมื่อกล่าวถึงระบบที่มีวัตถุต่าง ๆ โคจรรอบดาวฤกษ์

1. เพื่อให้มีความรู้ ความเข้าใจข้อมูลและอธิบายส่วนประกอบของระบบสุริยะและปฏิสัมพันธ์ภายในระบบสุริยะ

2. ระบุตำแหน่ง หาระยะทางและอธิบายลักษณะของดาวเคราะห์ในระบบสุริยะ

3. เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนได้พัฒนาทักษะทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ มีเจตคติที่ดีด้านวิทยาศาสตร์

ประโยชน์ของเกมคณิตศาสตร์และฟิสิกส์ สามารถสรุปได้ ดังนี้

1. ทำให้เกิดความสนุกสนานเพลิดเพลิน มีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์และฟิสิกส์

2. ช่วยฝึกทักษะกระบวนการคิดได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3. ช่วยให้เกิดการเรียนรู้ได้ดีและจดจำได้ยาวนาน

4. ช่วยดึงดูดความสนใจให้มีส่วนร่วมในกิจกรรม
5. ช่วยให้แก้ปัญหาได้ โดยใช้ความคิดของตนเองอย่างเต็มที่
6. ช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

4. ผู้รับผิดชอบกิจกรรมฐาน

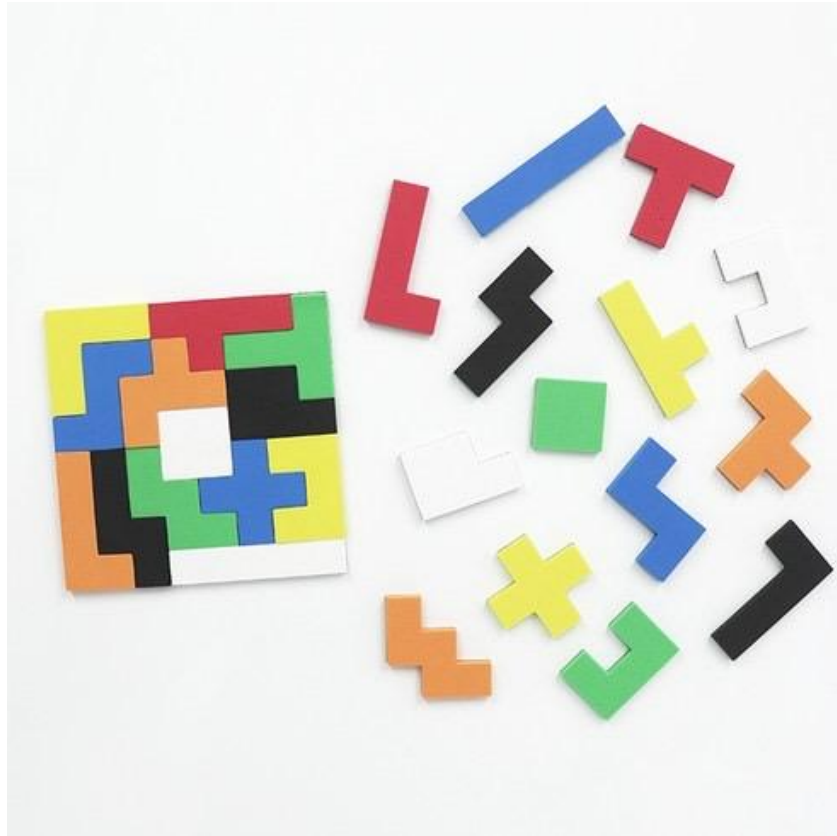
1. ผศ.อนิรุทธิ์ ส่งศรี
2. ผศ.รุ่งโรจน์ เอียดเกิด
3. ผศ.สุพดี ธรรมเพชร
4. ดร.เพ็ญอ อีสา

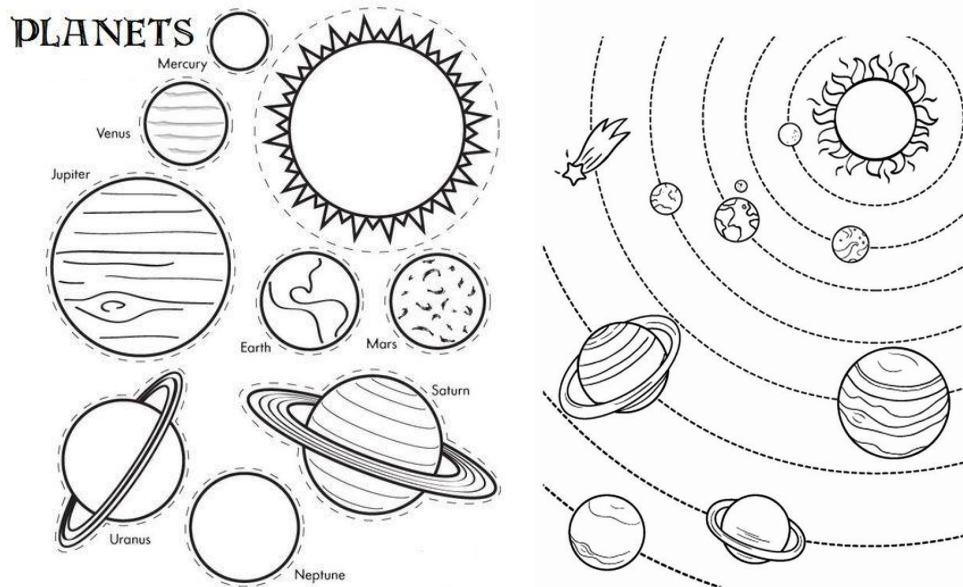
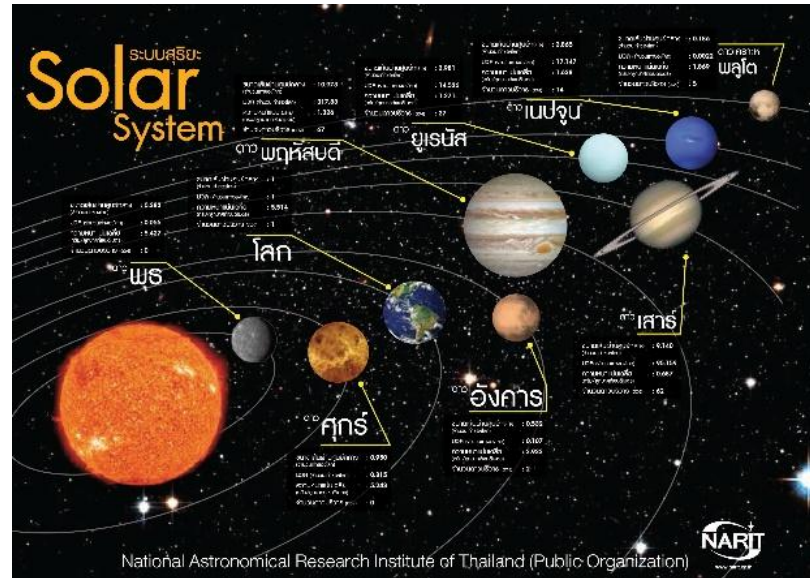
โทรศัพท์ : 083-5450853 ผศ.อนิรุทธิ์ ส่งศรี

โทรศัพท์ : 089-9256672 ผศ.สุพดี ธรรมเพชร

5. แบนรูปภาพประกอบกิจกรรมฐานจำนวน 3-5 ภาพ







6+	3+		8+
	4+		
4+		5+	
	7+		

4+		7+	2
3+			8+
10+			
	6+		

9+			6+
7+	3		
	7+		5+
	3+		

3	6+	5+	
6+		5+	
		3	6+
6+			