

รายละเอียดกิจกรรมฐานการเรียนรู้
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ส่วนภูมิภาค ประจำปี 2568
“Sci & Tech for Sustainable Community”
18-20 สิงหาคม 2568

1. ชื่อกิจกรรมฐาน ฐานเกมส์เสียงทายนาย.ID

2. รายละเอียดกิจกรรมฐานเรียนรู้

นักเรียนและผู้สนใจได้รู้จักเครื่องมือช่างที่ใช้งานหรือพบเห็นได้ในชีวิตประจำวัน โดยสามารถเข้าร่วมเล่นเกมสัจจิติมครั้งละ 5-10 คน แล้วลัดกันเลือกเครื่องมือช่างพื้นฐานที่จัดเตรียมไว้ให้เสียงทายวางให้ตรงกับเครื่องมือที่วางอยู่ในตู้ทึบแสงระหว่างเล่นเกมสัจจิติมจะสอดแทรกความรู้การใช้งานเครื่องมือชนิดต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินกิจกรรมประจำวัน ผู้เล่นที่วางเครื่องมือได้ตรงกันจะได้เล่นต่อเรื่อยๆ หากวางผิดเปลี่ยนผู้เล่นคนใหม่มาวางแทนจนถูกต้องตรงกันทุกชิ้น

3. องค์ความรู้ที่นักเรียนจะได้รับ

1. ความรู้เครื่องมือช่างเบื้องต้น
2. การใช้งานในชีวิตประจำวัน
3. ความสนุกสนานเพลิดเพลิน

4. ผู้รับผิดชอบกิจกรรมฐาน

1. อ.เสริมศักดิ์ เกิดวัน
2. นักศึกษา

5. แบบรูปภาพประกอบกิจกรรมฐานจำนวน 3-5 ภาพ (ขนาด 496x333 ความละเอียด 220x220)



หมายเหตุ : ภาพนี้ใช้ประกอบเป็นตัวอย่างรูปแบบการเล่นเกมส์เท่านั้น